

الصف الثالث الإعدادي

مراجعة ليلة الإمتحان

جروب فريق أصدقاء الكمبيوتر
المتخصص

الفصل الدراسي الثاني

٢٠٢٥



إعداد وتصميم: أ / ياسمين شعيب

المراجعة النهائية - الصف الثالث الإعدادي

الفصل الأول --- أنواع البيانات

١- البيانات الرقمية Numeric Data Type

أ: بيانات رقمية صحيحة (Integral Numeric Types) تنقسم الى :

(Long - Integer - Short - Byte)

ب: بيانات رقمية غير صحيحة (Non Integral Numeric Types) تنقسم الى :

(Decimal - Single - Double)

٢- البيانات الحرفية Character Data Type

(Char - String)

٣- البيانات المتنوعة Miscellaneous Data Types

فهي تلك البيانات التي لا تندرج تحت تصنيف البيانات الرقمية أو الحرفية مثل:

(Boolean - Date - Object)

ملاحظات:

- كل تصنيف من أنواع البيانات (Data Types) له أكثر من نوع.
- كل نوع يشغل حيز تخزين في ذاكرة الكمبيوتر، فمثلاً النوع (Integer) يشغل ٤ Bytes من حجم الذاكرة.
- كل نوع أيضاً له حد أدنى وحد أقصى من القيم يطلق عليها مدى Range.
- فمثلاً نوع البيان Byte الحد الأدنى له القيمة ٠ والحد الأقصى ٢٥٥.

← الثوابت والمتغيرات (Constants & Variables)

١- المتغيرات Variables

عبارة عن أماكن محجوزة في ذاكرة الكمبيوتر RAM عند الاعلان عنها يتحدد لها اسم ونوع Data type وعادة ما تتغير قيمتها أثناء سير البرنامج ويمكن أن يأخذ المتغير قيمة ابتدائية تسمى (Initial Value) ثم تتغير قيمته أثناء سير البرنامج، مثل: سعر سلعة أو منتج - قيمة الضريبة - عنوان موظف .. إلخ وجميعها بيانات يمكن أن تتغير.

← الإعلان عن المتغيرات Variables Declaration

يستخدم الأمر Dim في الاعلان عن المتغيرات في لغة VB.NET، كما يتضح بالصيغة التالية:

Dim Variable_Name As Data Type = [Initial Value]

← شروط تسمية الثوابت والمتغيرات:

عند تسمية الثوابت والمتغيرات يفضل أن يكون الاسم معبراً عن الغرض منه بحيث:

- ١- يبدأ اسم المتغير بحرف أو علامة (_)
 - ٢- ألا يحتوي الاسم على الرموز والعلامات الخاصة مثل (+, -, *, /, ^, %, &, ', ", |, `, �) وغيرها.
 - ٣- ألا تستخدم الكلمات المحجوزة لدى لغة (VB.NET) في تسمية الثوابت والمتغيرات مثل: (Dim, Single, As).
- ← أمثلة:

❁ Dim F_Name As String

الكود يعني: الاعلان عن متغير باسم F_Name في الذاكرة، نوعه حرفي String

❁ Dim Total_Price As Single

الكود يعني: الاعلان عن متغير نوعه رممي عشري (Single)، باسم Total_Price في الذاكرة.

❁ Dim Today As Date = #1/25/2011#

الكود يعني: الاعلان عن متغير نوعه (Date) باسم في الذاكرة، وتم تخصيص القيمة الابتدائية التالية (.....) له.

← الثوابت Constants

عبارة عن أماكن محجوزة في ذاكرة الكمبيوتر RAM عند الاعلان عنها يتحدد لها اسم ونوع Data type وتأخذ قيمه ثابتة لا تتغير أثناء سير البرنامج مثل: بعض الثوابت الرياضية كقيمة ط، أو بعض الثوابت في الفيزياء كعجلة الجاذبية الأرضية وسرعة الضوء وسرعة الصوت .. إلخ .. جميعها قيم ثابتة لا تتغير.

إعداد وتصميم / أ/ياسمين شعيب



D.M.RAZK

موقع الدكتور محمد رزق معلم الكيمياء التعليمي

❑ **الإعلان عن الثوابت Constants Declaration**
يستخدم الأمر Const في الإعلان عن الثوابت في لغة VB.NET ، كما يتضح بالصيغة التالية:

Const Constant_Name As Data Type = Value

أمثلة:

❑ **Const C_Name As String = "جمهورية مصر العربية"**

➤ الكود يعني: الإعلان عن ثابت باسم (C_Name) في الذاكرة، نوعه حرفي (String)، وتم تخصيص القيمة النصية " جمهورية مصر العربية " أثناء الإعلان.

❑ **Const C_Name As String = "جمهورية مصر العربية"**
➤ الكود يعني: الإعلان عن ثابت نوعه رقمي عشيري (Single) باسم pi في الذاكرة، وتم تخصيص القيمة 3.14 أو ٧/٢٢ أثناء الإعلان.

❑ **Const C_Name As String = "جمهورية مصر العربية"**
➤ الكود يعني: الإعلان عن ثابت نوعه (.....) . باسم (.....) في الذاكرة، وتم تخصيص القيمة أثناء الإعلان.

ملحوظة:

❁ إذا كانت قيمة الثابت حرفية توضع بين علامتي " " .

❁ إذا كانت قيمة الثابت تاريخ أو وقت توضع بين علامتي # # .

❁ F5 Start Debugging لعمل

← **جملة التخصيص Assignment**

يقصد بالتخصيص Assignment وضع أو تعيين قيمة لثابت أو متغير، وجملة التخصيص عبارة عن طرفين بينهما علامة (=) الطرف الأيسر يمثل اسم المتغير أو الثابت الذي يستقبل أو تخزن فيه القيمة بالطرف الأيمن، ويتضح ذلك من المثال التالي:

Area = 5 * 3

يتضح من الكود أنه تم تخصيص حاصل ضرب الرقمين ٥ ، ٣ للمتغير Area.

| مثال | الطرف الأيمن | علامة التخصيص "=" | الطرف الأيسر |
|-------------------------|--|----------------------|--------------|
| A = 5 | قيمة مجردة | = | Variable |
| A = 5 B = A | قيمة من متغير | = | Variable |
| A = 5 B = A + 3 * 2 | قيمة من تعبير Expression | = | Variable |
| TextBox1.Text = "Egypt" | تحدد القيمة - Value حسب طبيعة الخاصية | = | Property |

ملاحظات:

| | |
|--------------------------|---|
| ✓ تشير (Me) إلي | تعبّر عن نافذة النموذج الحالية Form. |
| ✓ علامة الربط & | يستخدم في ربط السلاسل النصية مع بعضها لتكوين سلسلة حرفية واحدة. |
| ✓ الثابت الحرفي (VbCrLf) | تستخدم لإضافة رمز مفتاح الإدخال و سطر جديد. |
| ✓ الشرطة السفلية (_) | يتم كتابتها في نهاية سطر الكود حتي يمكن تكملة سطر الكود في السطر التالي له. |
| ✓ كلمة Rem وعلامة (,) | تكتب في بداية السطر في نافذة الكود لتجعل الأمر عبارة عن تعليقات او ملاحظات يهملها المترجم أثناء سير البرنامج. |

إعداد وتصميم / أ/ياسمين شعيب

- أولويات تنفيذ العمليات الحسابية:-

1. الأقواس من الداخل إلي الخارج () .
2. الأسس ^ .
3. الضرب * والقسمة / من اليسار إلي اليمين.
4. الجمع + والطرح - من اليسار إلي اليمين.

المعامل الحسابي Mod يستخدم لإيجاد باقي القسمة.

• النطاق: يتم تحديد النطاق للمتغيرات والثوابت من خلال :-

- 1- مكان الإعلان عنها داخل الكود.
- 2- مكان إستعمالها في البرنامج.
- لا نستطيع استخدام المتغيرات والثوابت الا في نطاق إعلانها .

• ويوجد نوعان من النطاق:

- أ- نطاق محلي $Private = Local$ مستوى إجراء
 - ب- نطاق شامل $Public = Global$ مستوى تصنيف
- عدم التزام المستخدم بالنطاق ينتج عنه الاخطاء

- الاخطاء (Errors)

انواع الاخطاء التي قد تحدث :-

1. الأخطاء اللغوية Syntax Errors :-

هي التي تقع عند كتابة كلمات بها أخطاء لغوية في نافذة الكود ولا تسمح IDE بوجود هذا النوع من الاخطاء في الكود.

مثال :- $Dim Z As Integer$ $Dim H As Integer$ $As Single$ $Const Pi$

2. الأخطاء المنطقية Logic Errors :-

هي الأخطاء التي تحدث عند استخدام تعبيرات حسابية بناؤها غير سليم ولتفادي هذه الأخطاء يجب اختبار صحة البرنامج ببيانات معروف نتائجها مسبقاً

$$Y = 3 * 5 + 2 \quad S = (3 * 2^2) / (9 / 3 - 3)$$

3. الاخطاء تقع أثناء التشغيل Runtime Errors :-

هي الأخطاء التي تحدث نتيجة إدخال مستخدم البرنامج قيم غير مناسبة أثناء سير البرنامج.

الحالة الاولى:

3

السبب: عند إدخال بسلسلة حرفية فارغة في عملية حسابية. تظهر رسالة الخطأ التالية تدل على أنه لا يجوز تحويل القيمة النصية الفارغة الى النوع الرقمي Byte

الحالة الثانية:

السبب: عند إدخال بسلسلة حرفية في عملية حسابية. تظهر رسالة الخطأ التالية تدل على أنه لا يجوز تحويل القيمة النصية الى النوع الرقمي Byte

OverflowException was unhandled

Arithmetic operation resulted in an overflow.

الحالة الثالثة:

السبب: عند إدخال قيمة أكبر أو أصغر من المسموح به في نوع البيان. تظهر رسالة الخطأ التالية تدل على أنه لا يجوز إدخال قيمة أكبر من المسموح به لنوع البيان الرقمي Byte

الفصل الثاني --- التفرع

Branching

أنواع جمل التفرع

| If...then | IF...Then...Else | Select...Case |
|--------------|---------------------|---------------|
| بدل واحد فقط | اختيار بدل أو بدلين | أكثر من شرطين |

التفرع: في خرائط التدفق Flow Chart هو اتخاذ قرار أو اختيار لتنفيذ مجموعه خطوات معينه او مجموعة خطوات اخرى بناء على سؤال معين .

• التعبير الشرطي: Conditional Expressions

يتكون من طرفين بينهما معامل مقارنة أى ثلاث أجزاء وهو جزء من الكود له ناتج منطقي (True or False) .

يتحدد ناتج التعبير الشرطي بناء علي قيمة خاصية أو متغير أو بيان آخر بالبرنامج.

إعداد وتصميم / أ/ياسمين شعيب

• معاملات المقارنة:

| العلاقة | المعامل | العلاقة | المعامل |
|------------------|---------|---------|---------|
| لا يساوي | <> | يساوي | = |
| اكبر من او تساوي | >= | اكبر من | > |
| اصغر من او تساوي | <= | اصغر من | < |

• جملة التفرع البسيطة If ... Then

```
If X >= 50 Then
Msgbox ("ناجح")
End IF
```

```
If X >= 50 Then Msgbox ("ناجح")
على سطر واحد بدون كتابة End IF
```

- ☆ يستخدم هذا الأمر إذا كان لدينا اختيار واحد فقط (أ).
- ☆ إذا كان ناتج الشرط صواب "True" يتم تنفيذ الاختيار.
- ☆ إذا كان ناتج الشرط خطأ "False" يخرج من جملة الشرط.

• جملة الشرط IF...Then...Else

- تستخدم في حالة وجود اختيارين أو بديلين .
- إذا كان ناتج التعبير الشرطي True يتم تنفيذ مجموعة الاوامر Code1 التي تلي Then
- إذا كان ناتج التعبير الشرطي False يتم تنفيذ مجموعة الاوامر Code2 التي تلي Else
- تنتهي جملة If الشرطية بـ End If
- لاحظ : - يمكن كتابة جملة If على سطر واحد بدون EndIf وتعتبر End If اختيارية .

```
If X >= 50 Then
Msgbox ("ناجح")
Else
Msgbox ("راسب")
End IF
```

```
If X >= 50 Then Msgbox ("ناجح") Else Msgbox ("راسب")
على سطر واحد بدون كتابة End IF
```

- لتشغيل البرنامج اختر Start Debugging أو اضغط مفتاح F5 من لوحة المفاتيح.
- لفتح نافذة الكود Code Window من لوحة المفاتيح F7

```
Private sub button1_click
Dim ..... As single
..... =Me. Textbox1. Text
If ..... Then
Msg box "....."
Else
Msg box "....."
EndIf
End sub
```

• التفرع باستخدام (Select ... Case) :-

- تستخدم هذه الجملة في حالة وجود عدة احتمالات للتفرع أو أكثر من بديلين يفضل استخدامها عندما يكون التفرع (اتخاذ القرار) معتمدا على قيمة متغير واحد .
- يمكن تكرار سطر جملة Case والواوامر التابعة له اي عدد من الاحتمالات حسب البرنامج .

إعداد وتصميم / أ/ياسمين شعيب

الفصل الثالث: الحلقات التكرارية والاجراءات procedures & Loops

| - تكرار شرطي Do while | - تكرار رقمي For Next |
|--|---|
| <p>يستخدم في حالة عدم معرفة عدد مرات التكرار مسبقاً بناءً على تحقق شرط معين .</p> <p>تنفيذ الكود طالما الشرط True</p> <p>وتنتهي التكرار عندما يصبح الشرط False</p> | <p>يستخدم في حالة معرفة عدد مرات التكرار مسبقاً .</p> <p>• نستخدم مقدار الزيادة Step (اختيارية)</p> <p>• تصاعدياً (موجب) وتنازلياً (سالب) وصفر لا يتم.</p> <p>طرق عرض الصفحات : عرض أفقياً وأسياً .</p> |

- تبدأ الحلقة التكرارية بكلمة (For) وتنتهي بكلمة (Next) ، متغير رقمي يطلق عليه متغير عداد (Counter) ليخزن به عدد مرات التكرار .

- تعتبر كلمة step اختيارية في جملة For ... Next وفي حالة عدم استخدام step يكون مقدار الزيادة واحد صحيح .

- المقصود ب (Do While) تنفيذ الكود طالما التعبير الشرطي صحيح True .

- في كل مرة يصل البرنامج إلى كلمة Do While يقوم بتقييم الشرط :

- فإذا كان الشرط True ، يقوم بتنفيذ الأوامر التي تلي الشرط وحتى آخر أمر قبل كلمة Loop ، ثم يرجع مره أخرى إلى الأمر Do While ليختبر الشرط .

- أما إذا كان الشرط False ، فإن التنفيذ يبدأ عند أول أمر بعد كلمة Loop .

- الأمر Loop يدل علي نهاية جملة التكرار .

- الشرط الافتراضي وهو سطر Case Else يتم تنفيذه اذا لم يتحقق اي شرط من الشروط السابقة له .

- جملة Case ... Select تنتهي ب End Select

• الأداة List box :

أداة منسدلة تعرض قائمة من العناصر ليقوم المستخدم بالاختيار منها تكون على شكل صفوف ويبدأ ترتيب العناصر بداخلها من الصفر

١. الخاصية (SelectedIndex) :- تستخدم في تحديد ومعرفة العنصر الذي يقع عليه الاختيار من القائمة List Box أو Combo Box .

٢. الخاصية (Index) :- تستخدم لمعرفة رقم العنصر المحدد داخل الاداة

٣. الخاصية Items تستخدم لاضافة عنصر داخل الاداة List Box أو Combo Box

٤. الحدث الافتراضي (SelectedIndexChanged) : يقع الحدث عند اختيار عنصر بدلا من عنصر اخر من القائمة List Box أو Combo Box أثناء سير البرنامج .

• استخدام جملة (Try ... Catch ... End Try)

☆ تستخدم لاكتشاف الاخطاء التي تحدث من المستخدم اثناء تشغيل البرنامج .

• الفكرة الاساسية لاستعمال جملة Try/Catch هي :

يبدأ أولا بتنفيذ مجموعة الاوامر التي تلي كلمة " Try " فإذا لم يحدث خطأ في هذه الاوامر فيقوم بتجاهل الاوامر التي تلي " Catch " وحتى " End Try " ثم ينتقل لتنفيذ الاوامر التي تلي " End Try " .

أظهار رسالة للمستخدم لادخال قيمة عددية

(ادخال قيم عددية (Msg box)

أفراغ صندوق النص من محتواه
Me.Textbox1.Text=""

وسيلة لتركيز مؤشر الفارة داخل صندوق النص
Me.Textbox1.Focus ()

اعداد وتصميم / أ/ياسمين شعيب

- ٣- الوسائط تكون بين القوسين () بعد By val
٤- ينتهي الاجراء بالامر End Sub

وسائط الإجراء
Sub +Name +(Parameters)

الأوامر التي سوف يتم تنفيذها عند استدعاؤه Code

End Sub

☆ مكونات الدالة Function

- ١- يبدأ الاجراء بالامر Function
- ٢- اسم الاجراء يأتي بعد الامر Function ثم الوسائط
- ٣- نوع بيان الدالة Data type يكون بعد القوسين
- ٤- القيمة الراجعة تكون بعد الامر Return
- ٥- ينتهي الاجراء بالامر End Function

Function+ Name+ (Parameters) As Data Type

Code

Return Value القيمة الراجعة من الدالة

End Function

الفرق بين الإجراء Sub والدالة Function

| الدالة Function - | الإجراء Sub - |
|---|--|
| <ul style="list-style-type: none"> • يعود بقيمة . • لها ناتج . • تستخدم في الطرف الأيمن من معادلة التخصيص للحصول على نتائجها . | <ul style="list-style-type: none"> • لا يعود بقيمة . • ليس له ناتج . • لا يستخدم في أي جملة تخصيص . |

التحويل من Do While الى For ... Next والعكس

Do While...Loop

Dim As integer

.....=.....

Do While<=.....

Msgbox (.....)

.....=.....+.....

Loop

For ... Next

Dim As integer

For=.....To.....

Msgbox (.....)

Next

• الإجراءات Procedures

- في نطاق تصنيف النموذج يتم الاعلان عن إجراءات الأحداث Event Procedures وعن المتغيرات والثوابت.

☆ **تعريف الإجراء:** عبارة عن مجموعة من الأوامر والتعليمات له اسم معين عند استدعاء هذا الاسم يتم تنفيذ هذه الأوامر أو التعليمات.

☆ **أنواع الإجراءات:**

- ١- الإجراء من النوع Sub: هو الإجراء الذي لا يعود بقيمة.
- ٢- الدالة Function: - يعود بقيمة .

☆ **الاعلان عن الاجراء**

- ١- يتم الاعلان عن الاجراء في نطاق التصنيف للنموذج
- ٢- يتم الاعلان عن الاجراء مرة واحدة ويستدعى أي عدد من المرات
- ٣- يتم استدعاء الاجراء بكتابة اسمه في نافذة الكود

☆ **مكونات الإجراء Sub**

- ١- يبدأ الاجراء بالامر Sub
- ٢- اسم الاجراء يأتي بعد الامر Sub

إعداد وتصميم / أ/ياسمين شعيب

دواعي استخدام الإجراء Sub والدالة Function

| الإجراء Sub - | الدالة Function - |
|--|---|
| • وجود كود معين سينتكر كتاباته في أكثر من مكان داخل التصنيف. | • عند وجود كود سينتج منه قيمة نريد إخراجها لمستخدم في البرنامج أو استخدامها بالكود. |
| • لتنظيم كتابة الكود لسهولة قراءته وفهمه وتعديله. | |

ثالثاً: أشكال التعدي الإلكتروني:

١. التخفي الإلكتروني (Anonymity): استخدام أسماء مستعارة تخفي شخصية المتعدّي
٢. المضايقات الإلكترونية (Harassment): رسائل عدائية موجهة ضد الأشخاص
٣. الملاحقة الإلكترونية (Cyber stalking): تكرار المضايقات وبشكل مستمر
٤. السب أو القذف الإلكتروني (Flaming): نشر كلمات عدائية مبتذلة ضد الأشخاص
٥. التشهير الإلكتروني (Outing): نشر معلومات بشكل مسيء
٦. الاستثناء الإلكتروني (Exclusion): تجاهل شخص أو مجموعة من الأشخاص
٧. التهديد الإلكتروني (Cyber threats): رسائل تحمل تهديد أو وعيد لشخص أو أكثر

رابعاً: كيف تحمي نفسك من التعدي الإلكتروني

١. لا تشارك أحداً بكلمة السر.
٢. إعداد كلمة مرور يصعب استنتاجها.
٣. عدم نشر أي بيانات خاصة.
٤. تجنب حذف رسائل التعدي.
٥. عدم مقابلة أحد تعرفت عليه من خلال الإنترنت.
٦. حاذر من إرسال رسائل إلكترونية وأنت غاضب.
٧. أبلغ ولي أمرك بمن يضايقك عند استخدام الإنترنت.
٨. إنزال البرامج من الإنترنت يكون تحت إشراف معلمك أو ولي أمرك



الفصل الرابع: التعدي الإلكتروني Cyber bullying

أولاً: تعريف التعدي الإلكتروني:

عبارة عن سلوك عدواني متعمد يستخدم الوسائط الإلكترونية:

- ١- للتحريض.
- ٢- المضايقة.
- ٣- إخراج وتخويف أو تهديد الآخرين.

ثانياً: الوسائط الإلكترونية للتعدي:

١. البريد الإلكتروني.
٢. المنتديات الإلكترونية.
٣. الرسائل الفورية.
٤. الهاتف المحمول.
٥. المدونات الإلكترونية.
٦. مواقع الإنترنت.
٧. المواقع الاجتماعية مثل Face Book.



مراجعة ليلة الامتحان



س ١ . اكتب المصطلح العلمي الدال على العبارات الآتية :-

- ١- نوع بيان الحد الأدنى له صفر والحد الأقصى له 255 . **Byte**
- ٢- نوع بيان يشغل حيز تخزين 4 بايت من حجم الذاكرة RAM . **integer**
- ٣- نوع بيان يستخدم لتخزين البيانات المنطقية True أو False مثل نوع الطالب . **Boolean**
- ٤- نوع بيان يستخدم لتخزين أسماء المواد الدراسية أو عناوين الطلاب . **string**
- ٥- نوع بيان يستخدم لتخزين مجموع درجات الطلاب أو المرتب Salary . **single**
- ٦- نوع بيان يستخدم لتخزين تاريخ ميلاد الطالب أو تخزين الوقت . **date**
- ٧- أماكن محجوزة في ذاكرة الكمبيوتر يجب تخصيص قيمة لها عند الإعلان عنها فقط . **الثوابت**
- ٨- أماكن محجوزة في ذاكرة الكمبيوتر لها اسم ونوع بيان وقيمة لا تتغير . **الثوابت**
- ٩- أماكن محجوزة في ذاكرة الكمبيوتر لها اسم ونوع بيان وقيمة تتغير (لا تظل ثابتة) . **المتغيرات**
- ١٠- أمر يستخدم في الإعلان عن الثوابت . **const**
- ١١- أمر يستخدم في الإعلان عن المتغيرات . **dim**
- ١٢- جملة من طرفين بينهما علامة يساوي (وضع أو تعيين قيمة لثابت أو متغير) . **جملة التخصيص**
- ١٣- كلمة محجوزة (ثابت حرفي) تستخدم لإنشاء سطر جديد . **vbCrLf**
- ١٤- أمر يستخدمه المبرمج في كتابة ملاحظات أو تعليقات داخل نافذة الكود . **Rem**
- ١٥- كلمة تعبر عن نافذة النموذج Form الحالية . **Me**
- ١٦- أخطاء تحدث عند كتابة الكود بشكل غير سليم (في الصيغة العامة لأوامر اللغة) . **Syntax**
- ١٧- أخطاء تحدث عند تنفيذ البرنامج وإدخال قيمة أكبر من المدى المسموح به لنوع البيان . **Runtime**
- ١٨- أخطاء تحدث عند صياغة تعبيرات حسابية بصورة خطأ مما يتسبب في ظهور نتائج خطأ . **Logic error**
- ١٩- نوع من الأخطاء يحدث عند الإعلان عن الثوابت وعدم تخصيص القيمة . **Syntax**
- ٢٠- نوع من الأخطاء لا يصدر عنه أي رسائل خطأ . **Logic error**
- ٢١- جزء من كود البرمجة له ناتج منطقي إما يكون True أو False . **التعبير الشرطي**
- ٢٢- جملة تفرع تستخدم عندما يعتمد التفرع على متغير واحد وشروط كثيرة . **Select case**



- ٢٣- جملة تفرع تستخدم عندما يكون هناك احتمال أو بديل واحد فقط . **If.. then**
- ٢٤- جملة تفرع تستخدم عندما يكون هناك احتمالين أو بديلين . **If.. then..else**
- ٢٥- عبارة تنتهي بها جميع جمل **IF** (ولا يتم كتابتها عند كتابة جملة **IF** على سطر واحد) . **end if**
- ٢٦- عبارة تنتهي بها جملة **Select Case** . **end select**
- ٢٧- دالة تستخدم في إيجاد باقي القسمة . **Mod** (مثال : $11 \text{ mod } 2 = 1$)
- ٢٨- معامل مقارنة يدل على عدم التساوي . **< >**
- ٢٩- خاصية تشير إلى ترتيب العنصر المحدد في أداة **Listbox** . **Selected index**
- ٣٠- جملة تكرار تستخدم عند معرفة عدد مرات التكرار . **For.. next**
- ٣١- جملة تكرار تستخدم عند عدم معرفة مرات التكرار (عندما يعتمد التكرار على شرط) . **do..while**
- ٣٢- كلمة تستخدم مع جملة **For** لتحديد مقدار الخطوة أو الزيادة . **Step**
- ٣٣- علامة تستخدم للربط بين النصوص (الفصل بين المتغيرات) . **&**
- ٣٤- وسيلة تستخدم مع أداة **Listbox** لمسح محتويات عناصر القائمة . **clear ()**
- ٣٥- وسيلة تستخدم مع أداة **Listbox** لإضافة عناصر القائمة . **Add ()**
- ٣٦- مجموعة من الأوامر والتعليمات تحت اسم ما وتنفذ عند استدعائها . الإجراءات **procedure**
- ٣٧- مجموعة من الأوامر والتعليمات تحت اسم ما وتنفذ عند استدعائها وتعود بقيمة . الدوال **function**
- ٣٨- عبارة عن قيم يتم إستخدامها داخل كود الإجراء وتحدد عند استدعاء الإجراء . الوسائط **parameters**
- ٣٩- سلوك عدواني متعمد من شخص إلى آخر عبر وسائط الإتصال الإلكترونية . التعدي الإلكتروني
- ٤٠- عبارة عن التقنيات التي يستخدمها المتعدي الإلكتروني . وسائط الإتصال الإلكترونية
- ٤١- إستخدام أسماء مستعارة تخفي شخصية المتعدي الإلكتروني بغرض عدم كشف أمره . التخفي الإلكتروني
- ٤٢- شكل من أشكال المضايقات الإلكترونية لكن بشكل متكرر في كافة الوسائط الإلكترونية . الملاحقة
- ٤٣- عبارة عن نشر معلومات عن شخص محدد أو أكثر بشكل مسيء . التشهير الإلكتروني
- ٤٤- عبارة عن تجاهل شخص أو أكثر من خلال وسائط إلكترونية . الإستثناء الإلكتروني
- ٤٥- عبارة عن إرسال رسائل إلكترونية تحمل تهديد أو وعيد لشخص أو أكثر . التهديد الإلكتروني
- ٤٦- عبارة عن نشر كلمات عدائية أو مبتذلة ضد شخص أو أكثر من خلال وسائط إلكترونية . السب أو القذف
- س٢ . أكمل العبارات الآتية :-**

- ١- نوع البيان المخزن مؤقتاً في ذاكرة الكمبيوتر يحدد حيز التخزين ، المدى .
- ٢- من شروط تسمية الثوابت أو المتغيرات أن يبدأ الاسم بـ حرف ، شرطة سفلية .



- ٣- نوع الخطأ في الكود **diemension x as byte** هو خطأ لغوي **syntax**.
 - ٤- الناتج النهائي للمعادلة $3^2 / (10 + 8) - 12$ هو **10**.
 - ٥- عندما تكون قيمة الثابت حرفية توضع بين علامتي تنصيص " " وتاريخ أو وقت بين # #.
 - ٦- في جملة **IF .. Then** عند تحقق الشرط تنفذ الأوامر التي تلي **Then**.
 - ٧- في جملة **IF .. Then..else** عند عدم تحقق الشرط تنفذ الأوامر التي تلي **else**.
 - ٨- يبدأ الإعلان عن الدالة بالأمر **function** ، وينتهي بالأمر **end function**.
 - ٩- من أشكال التعدي الإلكتروني التحرش والإحراج والمضايقات ، ومن وسائل الإتصال مواقع التواصل الإجتماعي والبريد الإلكتروني والمدونات والمنشورات والرسائل الفورية.
 - ١٠- في الكود **Listbox1.items.clear()** الجزء **Listbox1** يعبر عن أداة تحكم و الجزء **items** هو خاصية والجزء **clear()** هو وسيلة .
- س٣. اقرأ الكود التالي ثم أكمل العبارات الآتية :-

```
Private Sub Button1_Click(By
```

```
Dim M As Integer
```

```
For M = 1 To 3
```

```
MsgBox (M)
```

```
Next
```

```
End Sub
```

أ- يتم تنفيذ الكود عندما يتم الضغط

Click.... على أداة التحكم **Button1**... (أكمل)

ب- تم استخدام الأمر **Dim** للإعلان عن

متغير - ثابت) من نوع **Integer**....

ت- اسم المتغير المستخدم في الحلقة التكرارية هو: **M**....

ث- قيمة بداية الحلقة التكرارية **1**....، وقيمة النهاية **3**....، وقيمة الزيادة **1**....

ج- يتوقف تنفيذ الحلقة التكرارية عندما تصل قيمة المتغير **M** إلى **4**....

ح- الكود الذي يتم تكراره هو **MsgBox(M)**....

س٤. اقرأ الكود التالي ثم أكمل العبارات الآتية :-

```
Dim N As Long
```

```
N = Me.TextBox1.Text
```

```
If N Mod 2 = 0 Then
```

```
MsgBox("الرقم زوجي")
```

```
Else
```

```
MsgBox("الرقم فردي")
```

```
End If
```

Label1.text="الرقم زوجي"

أ- غل الكود بحيث يظهر النص "الرقم زوجي" في مربع

عنوان **Label2**، ويظهر النص "الرقم فردي" في مربع

Label2.text = "الرقم فردي"

عنوان **Label2** بدلاً من صندوق رسالة.

ب- استبدل نوع المتغير **N** ليصبح **Integer**.

```
Dim N As Integer
```




س ٥. اقرأ الكود التالي ثم أكمل العبارات الآتية :-

أ- الغرض من البرنامج هو :

إظهار رسالة نجاح إذا كانت الدرجة أكبر من أو تساوي 50

```
Private Sub Button1_Click
Dim x as single
X = me.textbox1.text
If x >= 50 then
Msgbox ("نجاح")
End if
```

ب- يتم تنفيذ الكود إذا وقع الحدث Click على أداة التحكم Button1

ت- نوع المتغير X في الكود هو : Single

ث- 'Me.' في الكود تشير إلى : نافذة النموذج الحالي

ج- إذا تم إدخال القيمة (50) في صندوق النص يكون ناتج تنفيذ الكود هو : MsgBox("نجاح")

☆ اعد كتابة الكود الخاص بـ Block If ليظهر على سطر واحد فقط.

```
If x >= 50 Then MsgBox("نجاح")
.....
```

س ٦. اقرأ الكود التالي ثم أكمل العبارات الآتية :-

```
Sub ShowOddOrEven(ByVal Start As Integer)
Dim i As Integer
Label1.Text = ""
For i = Start To 10 Step 2
Label1.Text = Label1.Text & " " & i
Next
End Sub
```

١- اسم الإجراء Showoddoreven .

٢- تم الإعلان عن parameter باسم Start ونوعه integer

٣- الحلقة التكرارية تبدأ من القيمة Start وتنتهي عند القيمة 10 وقيمة الزيادة هي 2 .

٤- جملة التكرار المستخدمة هي For.. Next .

٥- عند استدعاء الإجراء Showoddoreven (8) فما يكون الناتج 10 , 8 .

س ٧. اقرأ الكود التالي ثم أكمل العبارات الآتية :-

```
Function XXX (ByVal YYY As Integer, ByVal ZZZ As Integer) As Single
Code
Return RRR
End Function
```

| | | |
|-----|--|-----------|
| (١) | اسم الدالة | XXX |
| (٢) | نوع البيان الخاص بالقيمة المرجعة من الدالة | Single |
| (٣) | الوسائط Parameter التي سوف تستخدم في الكود | YYY - ZZZ |
| (٤) | القيمة المرجعة من الدالة | RRR |